



Daniel Reinold

AGILE COACH, NETZWERKPARTNER

E office@rolandgareis.com

T + 43 1 367 70 22

Berufliche Erfahrung

- > Seit 2016 Unternehmer, Agile Coach, RTF, Transformation Consultant, Trainer und Autor
- > Seit 2015 Gründer und Gesellschafter Geschäftsführer Visual Braindump
- > Seit 2014 Scrum Master und Product Owner / Projektleitung - Agil für eCommerce / Forschung u. Entwicklung
- > 2007 - 2013 Senior Consultant für Cloud und on premise Server- und Client-Computing
- > 2006 - 2009 Primary Support Engineer EMEA für Microsoft AD/DNS, Storage- und Cluster-Services im Bankenumfeld

Ausbildung / Weiterbildung

- > PSM/CSPO
- > Wirtschaftsinformatik IUBH
- > IT-Business Manager
- > Fachinformatiker

Kompetenzen

- > Agile Coaching Scrum, Kanban und Design Thinking
- > Initial- und Wegbegleitung in der Agilen Transformation / Lean Management
- > Projektmanagement nach PRINCE2 und PMBOK
- > Team- und Unternehmensführung

Auszeichnungen

- > Bestes Workshop-Format (PMI, South-German Chapter 2017)

Publikationen

Reinold, D., 2019, Retrospektiven zur Verbesserung der Qualität: LinkedIn, Veröffentlichung November 2019

Reinold, D., 2019, Agil Arbeiten - Mit User Stories planen: <https://www.linkedin.com/learning/agil-arbeiten-mit-user-stories-planen/user-stories-im-scrum-framework-nutzen>

Reinold, D., Botta C., Schloss, B., 2019, Business Visualisierung (Video Training): <https://www.linkedin.com/learning/business-visualisierung-agil-und-kreativ/willkommen-zu-business-visualisierung-agil-und-kreativ-jede-woche-neu>

Reinold, D., Botta, C, Schloss, B., 2018, Business-Visualisierung: Tiff.any, ISBN: 3981991702

Reinold, D., 2017, Design Thinking (Video Training): <https://www.linkedin.com/learning/design-thinking2017>

Reinold, D., 2017, Design Thinking: <https://www.projektmagazin.de/methoden/design-thinking>

Reinold, D., 2017, Customer Journey: <https://www.projektmagazin.de/artikel/die-customer-experience-journey-so-tickt2016>

Reinold, D., 2016 Sprint Retrospektive: <https://www.projektmagazin.de/methoden/sprint-retrospektive>

Reinold, D., 2016, Sprint Planning: <https://www.projektmagazin.de/methoden/sprint-retrospektive>

Reinold, D., 2016, User Storys: <https://www.projektmagazin.de/methoden/user-storys-erstellen>

Reinold, D., 2015, Team Estimation Game: <https://www.projektmagazin.de/methoden/team-estimation-game>

Reinold, D., 2015, Planning Poker: <https://www.projektmagazin.de/methoden/planning-poker>

Reinold, D., 2015, Kanban light: <https://www.projektmagazin.de/methoden/kanban-light>